

CLUB DE FÚTBOL FRAIGCOMAR



Torneo Master Fraigcomar

San Juan, Puerto Rico

Fechas

- 17 y 24 de Febrero, 3, 10, 17, 24, y 31 de marzo, 7, 14 (fecha de reposiciones) y 28 de 2025 - Fase de regular
- 5 de Mayo de 2025 - Semifinales
- 10 de Mayo 2025 - Finales

Categorías

4 equipos

Categoría Master (35 años en adelante)

- Las edades son al 1 de enero.

Inscripción y Costo

1. Los jugadores se registrarán individualmente a través de www.fraigcomarsoccer.com.
2. Se nombrarán a 4 capitanes que escogerán mediante draft los jugadores de sus equipos.
3. Costo por jugador: \$175
4. Solo se aceptarán 48 jugadores para el torneo (12 por equipo).



REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

Comité Organizador



Torneo Master Fraigcomar está organizado por el Club de Fútbol Fraigcomar.

Se regirá según las normas FIFA y del Reglamento de Competición de Fraigcomar.

Número de Jugadores y Suplentes

Cada equipo tendrá 12 jugadores. Los partidos se jugarán en cancha reducida con 9 jugadores por equipo uno de ellos siendo el portero.

Los cambios solo se harán a mitad de cada tiempo cuando el arbitro lo indique. Todo jugador sustituido podrá volver a entrar. Todo jugador debe jugar una mitad en el agregado.

Uniformes

A cada jugador se le entregará un uniforme completo con número (camisa, pantalón y medias).

Jugador sin uniforme no podrá entrar al campo de juego.

Balones

Todos los partidos se jugarán con balones número 5. La organización no dejará balones para calentar antes de los partidos.



Sistema de Competición

En la primer fase o fase regular, los equipos jugarán 3 vueltas todos contra todos para un total de 9 partidos cada uno. Luego se jugará una fase semifinal, primero contra cuarto y segundo contra tercero. Las finales serán ganador contra ganador y perdedor contra perdedor. Todos los partidos de la semifinal y final se decidirán sin prórroga, por penaltis.

Programa de Juego

Los juegos se llevarán a cabo los lunes a las 7:30 pm. Sin embargo, el comité organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de juego, tanto en lo que se refiere a horarios como campos de juego. La información de los cambios se dará al responsable del equipo.

Lanzamiento de Penaltis y para Deshacer Empates

Los penaltis serán tipo shootout King's League.

En caso de empate en fases finales, los equipos lanzarán una tanda de 3 penaltis, de uno en uno alternativamente. Si se mantiene la igualdad, se pasará a la muerte súbita. Los equipos lanzarán un penalti alternativamente hasta que uno marque y el otro falle.

Solamente los jugadores que están en el campo al final del partido pueden participar en el lanzamiento de penaltis. Cada penalti será ejecutado por un jugador diferente. Sólo después de que cada uno de los integrantes del equipo haya tirado un penalti, podrán los jugadores lanzar una segunda pena máxima. Todos los jugadores, a excepción del portero y el jugador que está lanzando el penalti, deben permanecer en el centro del campo.

Duración de los Partidos

Los partidos serán de dos partes y con una duración por mitad de 30 minutos.

El comité de competición está autorizado a alterar la duración y el horario si las circunstancias así lo requieren. En el intermedio de los partidos sólo habrá un descanso de 5 minutos.

Puntualidad

Los equipos deberán estar preparados en el campo 15 minutos antes de cada partido.

En caso de no presentación de un equipo, luego de transcurrido 20 minutos de la hora de comienzo, el resultado será de 3 a 0.

Puntuación para la Fase Regular

Partido ganado: 3 puntos.
Partido empatado: 1 punto.
Partido perdido: 0 puntos.

Criterios de Clasificación

En caso de empate entre dos equipos

Gol-average particular.

Gol-average general.

Número de goles a favor.

En caso de empate entre más de dos equipos

Número de puntos conseguidos en los partidos jugados entre los equipos implicados.

Gol-average de los partidos jugados entre los equipos implicados.

Número de goles a favor en los partidos jugados entre los equipos implicados.

Gol-average general.

Número de goles a favor en la clasificación general del grupo.

Comité Competición

El Comité de Competición del Torneo Master Fraigcomar estará integrado por 3 personas, representantes del Club de Fútbol Fraigcomar y el Cuerpo de Árbitros. Los asuntos de protestas y reclamaciones los tramitará el Comité de Competición y sus resoluciones por escrito no se podrán apelar ni cambiar.

Sanciones

Un jugador expulsado por una expulsión técnica como: falta táctica por agarrar de la camiseta, falta siendo el último jugador en jugada manifiesta de gol, falta por tocar el portero el balón con las manos fuera del área, doble amonestación, etc. no será castigado con sanción para el siguiente partido.

En otras expulsiones como insultar, dar una patada, agredir a un contrario, etc. el jugador será automáticamente suspendido para el siguiente partido y en función de la gravedad de la acción podría ser sancionado para varios partidos.

Reclamaciones

Las protestas o reclamaciones las deberá entregar el capitán del equipo por escrito al Comité de Competición como máximo 24 horas después de la finalización del partido junto con la tasa de reclamación que es de \$75. Esta será devuelta si la reclamación es aceptada. No se admitirán protestas por el arbitraje.

Modificación

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento, es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades del torneo. El Club de Fútbol Fraigcomar se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición.

Contactos

- Organiza: Club de Fútbol Fraigcomar
- Dirección física: Calle San Edmundo, Esquina
Calle San Cosme. Urbanización
San Ignacio, San Juan, PR
- Dirección postal: 1829 San Bernardino, Urb.
El Pilar. San Juan, PR 00926
- Tel: 787-379-6707 (Martín Pirillo)
787 603-6318 (Antonio Pirillo)
- Email: administracion@fraigcomarsoccer.com
- Web site: www.fraigcomarsoccer.com